



Csongrád Megyei Pedagógiai Szakszolgálat Mórahalmi
Tagintézménye

Központi iroda/ Szakértői bizottság
6782 Mórahalom Barmos György tér 2. Tel: +36 - 62/281-037
Gyakorló Központ/ korai fejlesztés:
6782 Mórahalom Milleniumi sétány 17. Tel: +36 30/324-8837

Játsszunk dobókockával!

1. osztály

A dobókocka egy olyan eszköz, ami egyszerűségénél fogva sokféle játék lehetőségét nyújtja. Játsszhatunk vele úgy, hogy a számok világában mélyülünk el közben, de akár nyelvi játékokat is színesíthet, vagy egyéb ismeretek gyakorlását is szolgálhatja.

Ezekhez a játékokhoz 2-4 darab 6 oldalú dobókockára lesz szükség.

Az összegyűjtött játékok a következő területek fejlesztésében vesznek részt:

- globális mennyiségfelismerés
- mennyiségállandóság felismerése
- mennyiségek összehasonlítása
- számlálás
- számfogalom alakítása
- műveletvégzés automatizálása, az egyesével való számlálás elhagyása
- síkbeli tájékozódás
- a sor és oszlop fogalmának rögzítése
- betűk gyakorlása
- hangtani tudatosság fejlesztése



Csongrád Megyei Pedagógiai Szakszolgálat Móraalmi
Tagintézménye
Központi iroda/ Szakértői bizottság
6782 Mórahalom Barmos György tér 2. Tel: +36 - 62/281-037
Gyakorló Központ/ korai fejlesztés:
6782 Mórahalom Milleniumi sétány 17. Tel: +36 30/324-8837

1. BUMM (a mennyiségek gyors felismeréséhez):

A játékhoz 2-4 dobókocka, és bármilyen apróbb tárgyak szükségesek (pl. pálcikák, babszemek, építőkockák, stb.). A játékosok egyszerre dobnak a kockákkal. Ha látnak legalább 2 olyan kockát, amin megegyezik a pöttyök száma, az a játékos vihet magával egy apró tárgyat, aki hamarabb mondja ki: BUMM (és a mennyiség). A játéknak akkor van vége, mikor legalább 20 apró tárgy kiosztásra került (összesen).

Ezután ezektől a tárgytól kell megszabadulni. Itt a játékosok felváltva dobnak. Ha két dobókockával sikerül ugyanannyit dobni, akkor annyi apró tárgyat vissza lehet tenni a dobozba. Ha nincs már annyi tárgy, mint amennyit dobott, akkor abból a körből kimarad.

A játéknak akkor van vége, ha minden tárgy visszakerült a helyére.

2. MENNYI?

A játékosok két dobókockával dobnak egyszerre. Minél gyorsabban meg kell mutatni, vagy mondani hogy mennyit mutat a két dobókocka együtt.

3. MELYIK BETŰ?

2 dobókocka szükséges. Egyezzenek meg abban, hogy melyik kocka fogja az oszlopot, és melyik a sort meghatározni. A dobás után a táblázatból ki kell keresni azt a mezőt, amelyik az adott oszlop adott sorában helyezkedik el. Az ezen szereplő betűvel kell egy szót mondani. A betű lehet a szó elején, közepén, vagy végén is, de a gyermeknek meg kell mondania, hogy hol.

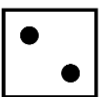
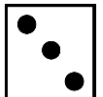
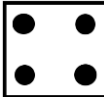
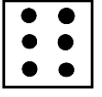
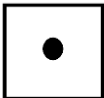
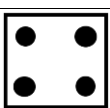
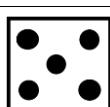
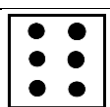
Játszható úgy is, hogy a szülő mond 3-4 szót, amiről a gyermeknek el kell döntenie, hogy hallja-e az adott hangot a szóban.



Csongrád Megyei Pedagógiai Szakszolgálat Mórahalmi
Tagintézménye

Központi iroda/ Szakértői bizottság
6782 Mórahalom Barmos György tér 2. Tel: +36 - 62/281-037

Gyakorló Központ/ korai fejlesztés:
6782 Mórahalom Milleniumi sétány 17. Tel: +36 30/324-8837

						
	a	e	i	n	p	u
	á	é	í	ny	r	ú
	b	f	j	o	s	ü
	c	g	k	ó	sz	ű
	cs	gy	l	ö	t	v
	d	h	m	ő	ty	z



**Csongrád Megyei Pedagógiai Szakszolgálat Mórahalmi
Tagintézménye**

Központi iroda/ Szakértői bizottság

6782 Mórahalom Barmos György tér 2. Tel: +36 - 62/281-037

Gyakorló Központ/ korai fejlesztés:

6782 Mórahalom Milleniumi sétány 17. Tel: +36 30/324-8837